

# The End

Autor: Pionek

Mimo nazwy gra ta z pewnością nie zakończy cyklu gier przeprowadzanych na szachownicy 8x8 :) Jej autor, Miłosz Meller, nadesłał mailem dość lakonicznie sformułowane zasady gry, które w pierwszej chwili nie wydają się szczególnie intrygujące. Jednak po rozstawieniu pionków na planszy i wykonaniu kilku pierwszych ruchów...

Początkowe ustawienie pionów na rysunku obok.

Di End to gra planszowa dla dwóch osób polegająca na zбиciu wszystkich pionów przeciwnika lub doprowadzeniu wszystkich swoich pionów znajdujących się jeszcze na planszy na drugi jej brzeg. Plansza ma wymiary 8x8. Białe stoją w linii 1 (8 pionów), a czarne stoją w linii 8 (również 8). Białe rozpoczynają grę. Piony ruszają się o jedno pole po przekątnej (każdy ma 4 piony białopolowe i 4 czarnopolowe). Ruchy do tyłu są dozwolone. Piony przeciwnika można zбиć przeskakując przylegający pion, ruch kończy się zaraz za przeskakiwanym polem. Bicie jest obowiązkowe. Należy zawsze zбијаć maksymalną liczbę pionów.

Tyle ze strony autora... Czy warto póbować? Z pewnością! Przymusowe długie bicia stwarzają wspaniałe możliwości taktyczne do osiągnięcia zwycięstwa ostatnim ocalałym pionem po doprowadzeniu go do skrajnego, przeciwnego rzędu planszy. Można wręcz najpierw osiągnąć ten rząd przy użyciu jednego pionu, a później sprytnie podstawić resztę pod bicie... Rozgrywka szybka i emocjonująca - w pierwszej chwili bardziej zabawa, niż gra. Ale przy wymagającym przeciwniku może doprowadzić do bólu głowy :)  
Kontakt z autorem