

# Tempo

Autor: Pionek

Nietypowa i dynamiczna rozgrywka na planszy 5x6. Początkowe ustawienie pionów na rysunku obok; rozgrywkę rozpoczynają zawsze czarne. Tempo Każdy z graczy dysponuje piętnastoma pionami w jednym kolorze. Specyficzne zasady ruchu mogą w pierwszej chwili sprawiać nieco kłopotów...

- wolno przesunąć jedynie piona znajdującego się pomiędzy dwoma innymi pionami (własnymi lub przeciwnika) w jednej linii. Wyjątek stanowią piony stojące na narożnych polach planszy - można je przesunąć jedynie w sytuacji, gdy zajęte są pola bezpośrednio sąsiadujące z polem narożnym.
- ruch wykonywany jest zawsze w kierunku prostopadłym do pary, która go otacza.
- piony można przesuwac o dowolną liczbę wolnych pól Bicie odbywa się przez zastąpienie - postawienie piona na polu zajęтым przez piona przeciwnika. Bić można jedynie piony bezpośrednio sąsiadujące z polem, z którego jest wykonywany ruch. Grę wygrywa gracz, który doprowadzi do zablokowania pionów przeciwnika - a więc sytuacji, w której nie będzie on mógł wykonać ruchu.